Caporal 1400mSole Nascente

Una vera impresa per l'epoca in cui è stata aperta e tuttora se si vuole tirare la libera bisogna essere molto bravi. Infatti, escludendo il primo tiro, l'arrampicata libera risulta un pò problematica, sia per le difficoltà decisamente sottostimate dalla guida "Rock Paradise" sia perchè la via è laboriosa, quindi tra attriti, allungamenti delle protezioni e friends da piazzare passa rapidamente la determinazione. Noi avevamo quasi 2 serie di friends, non è essenziale averle ma se le portate le userete, fate voi i vostri conti. Sempre sulla guida "Rock Paradise" è segnata la sosta 4 al termine del tiro di 3c, noi non abbiamo trovato niente e quindi abbiamo collegato i due tiri. Giungendo ad una conclusione, si può dire che la via merita una ripetizione, ma non aspettatevi niente di entusiasmante.

REGIONE

Piemonte

GRUPPO MONTUOSO

Valle dell'Orco

LUNGHEZZA:

210m di sviluppo (6 lunghezze)

DIFFICOLTA':

VI e A1

ESPOSIZIONE:

Sud-ovest

MATERIALE CONSIGLIATO:

Rinvii, serie completa di friends fino al 3 doppiandole dallo 0.4 , noi abbiamo usato anche il 4. Cordini per allungare.

TIPO DI ROCCIA:

Granito

APRITORI:

G. C. Grassi, Mike Kosterlitz, Gian Piero Motti 18 aprile 1973

PERIODO CONSIGLIATO:

Mezze stagioni, eventualmente estate se non è troppo caldo.

ACCESSO STRADALE:

Da Milano prendere la Milano – Torino, quindi cambiare autostrada ed immettersi sulla Torino – Aosta ed uscire ad Ivrea. Seguire le indicazioni per Courgnè, poi per Ceresole Reale (indicazioni presenti ancora prima della cittadina di Courgnè). Alla prima grande galleria dopo Noasca si esce a circa metà, dove si può parcheggiare.

AVVICINAMENTO:

Dirigersi verso la pietraia alla base del Caporal, risalirla ed in breve alla base. Circa 20/30 minuti dall'auto all'attacco.

ATTACCO:

Alla base di un diedro, chiodo visibile a qualche metro d'altezza.

RELAZIONE

L1 Salire il diedro, molto bello, sin sotto il tratto in artificiale che si supera senza particolari difficoltà. (40m, chiodi, 1spit, 1 ch. a pressione e vari nuts/copperhead incastrati, sosta su 2 spit, VI e A1)

L2 Salire verso destra ad uno spit, poi ad un chiodo ed iniziare a traversare a destra sino ad una fessura, quindi abbassarsi alla sosta. (15m, 1spit, 2 ch. e 2ch. a pressione, sosta su 2 spit e ch. VII- e A0)

L3 Traversare in leggera discesa verso destra, su buona fessura, quindi si segue un'altra fessura in verticale e poi si traversa ancora verso destra, ancora in salita in fessura e di nuovo a destra su placca compatta fino alla fessura che porta in sosta.

Tiro non particolarmente impegnativo, ma complesso per via del tracciato tortuoso, attenzione agli attriti. (40m, numerosi chiodi a pressione e non, sosta su 2 spit, VI e A0)

L4 Seguire la fessura sopra la sosta sino al suo termine, andare a sinistra e salire un diedro impegnativo che porta ad un terrazzo pieno di blocchi, da qui ci sono varie soluzioni: salire il diedro sopra la terrazza (soluzione non testata), oppure salire su terreno meno verticale, alla sinistra del diedro prima citato sino alla sosta. (40m, 1ch. schifoso, sosta su 2 spit, VI- e A2)

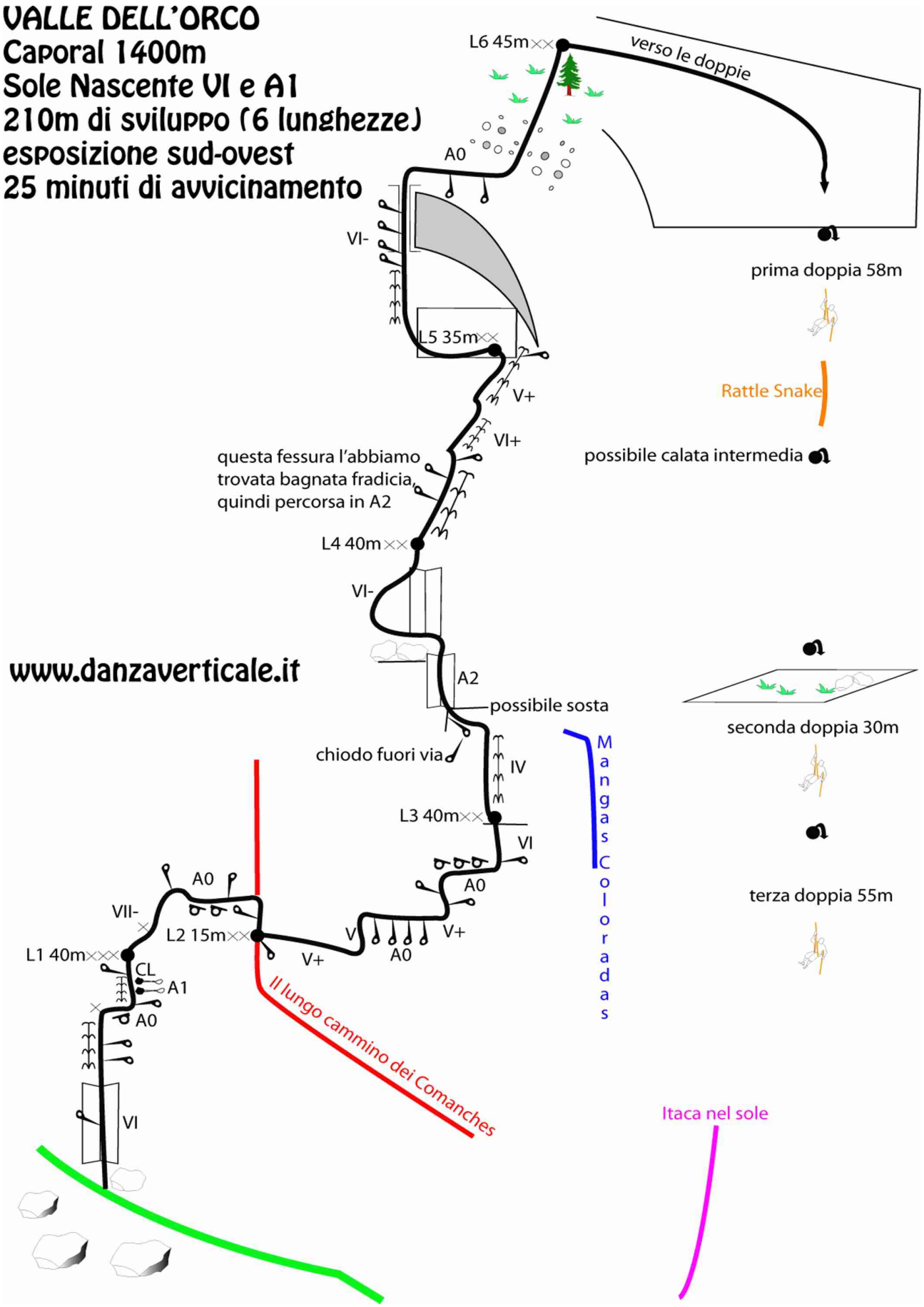
L5 Seguire la serie di fessure sino alla sosta successiva. (35m, 3 ch., sosta su 2 spit, VI+)

L6 Dalla sosta traversare a sinistra ed entrare nel camino, quindi verso destra ed in breve alla sommità. (45m, numerosi chiodi, sosta su spit, VI- e A0)

DISCESA:

In doppia su Rattle Snake.

SCHIZZO


VALLE DELL'ORCO
Caporal 1400m
Sole Nascente VI e A1
210m di sviluppo (6 lunghezze)
esposizione sud-ovest
25 minuti di avvicinamento
L6 45m
verso le doppie
A0
VI-
prima doppia 58m
L5 35m
V+
Rattle Snake
VI+
possibile calata intermedia
questa fessura l'abbiamo
trovata bagnata fradicia,
quindi percorsa in A2
L4 40m
VI-
www.danzaverticale.it
A2
possibile sosta
seconda doppia 30m
chiodo fuori via
IV
Mangas Coloradas
L3 40m
VI
A0
A0
terza doppia 55m
VII-
L2 15m
V
V+
A0
V+
L1 40m
CL
A1
A0
Il lungo cammino dei Comanches
VI
Itaca nel sole